

L'ARCHIVER

R E C H I S O T A N

UNE PRODUCTION DE CAVERN COMMUNICATIONS NETWORK

Edition Speciale sur les elections des liaisons aupres du CRD

Edition spéciale entièrement consacrée aux élections des liaisons. Organisation du vote, interviews des candidats et communiqués de la communauté page 8.

Dernières informations sur l'élection des liaisons auprès du CRD

Les détails sur la procédure de vote qui sera appliquée pour l'élection des 5 liaisons sont enfin connus, grâce à un sondage organisé par Zardoz sur le forum du CRD. Le sondage, qui proposait le choix entre le site web UruChoice.com et le forum du CRD comme lieu de déroulement des élections, s'est terminé le 26 mars et c'est le site web UruChoice.com qui l'a emporté.

La procédure des élections implique une campagne électorale d'une semaine, du 27 mars au 3 avril. Pendant cette période, les candidats répondront aux questions que vous leur poserez sur le site web UruChoice.com et CCN continuera à interviewer les candidats et couvrira tout ce qui précédera les élections.

Le vote aura lieu du 4 au 14 avril. Vous pourrez vous inscrire comme électeur jusqu'au dernier jour des élections. Pour vous inscrire vous devez donner une adresse email valide sur le site UruChoice.com. Votre inscription sera ensuite validée automatiquement et manuellement et si votre inscription paraît suspecte (par exemple deux joueurs qui s'enregistreraient pour voter du même ordinateur), vous serez alors contacté par email pour fournir des explications. Après les élections il vous sera toujours possible de vous inscrire sur le site web pour de prochaines élections ou pour permettre à de nouveaux électeurs de participer à des sondages, de signer des pétitions qui seraient postées dans le futur sur le site web UruChoice.com.

Les votes seront pondérés. Chacun des 5 candidats que vous aurez choisis se verra attribuer des points en fonction de votre classement: 5 points pour le premier, 4 pour le second etc... A la fin du scrutin le nombre de points total de chaque candidat sera décompté et les 5 candidats présentant le plus grand nombre de points seront présentés au CRD comme liaisons. Pendant le scrutin, certains membres de confiance de la Communauté surveilleront la procédure pour éviter des fraudes. Aucun résultat ne sera publié avant la fin du scrutin.

Les liaisons seront élues pour un mandat de 6 mois et seront rééligibles autant de fois qu'elles le souhaiteront. Dans le cas où Uru Live renaîtrait, des élections seraient réorganisées le plus rapidement possible pour choisir de nouvelles liaisons qui auraient un mandat de 6 mois suite à leur élection. A n'importe quel moment, les explorateurs pourront poster une pétition sur UruChoice pour demander le retrait du mandat d'une des liaisons et pour qu'un nouveau vote soit mis en place pour le remplacement du poste désormais vacant. Cette pétition sera suivie si 50% des électeurs inscrits la signent dans les 14 jours. Pour plus d'informations sur le processus électoral regardez UruChoice.com et le sujet [Election Method Announcement](#) sur le forum du CRD.

Tous les détails sur les élections

Lieu: UruChoice.com

Période de campagne : 27 mars-3 avril

Scrutin: 4 avril-14 avril

Inscription: jusqu'au 14 avril.



THE ARCHIVER

Rencontre avec les candidats

CCN interviewe les candidats sur la Caverne, la Communauté et eux-mêmes

Durant les deux prochaines semaines, le vote pour les 5 liaisons aura lieu sur le site web UruChoice.com. Afin de vous aider dans votre choix, CCN a interviewé un certain nombre de candidats et leur a posé des questions sur leur personnalité et sur leur place dans la Communauté.

De plus de nombreux candidats ont posté leurs réponses à une série de questions sur UruChoice.com. En raison du nombre de questions et de la longueur des réponses, L'Archiver ne les reproduira pas dans cette édition. Mais vous pouvez lire les réponses des candidats traduites en français par zam à l'adresse suivante UruChoice.com.

Les Interviews

Tweek

Interview écrit seulement

Quel est ton nom sur le serveur D'mala?

Tweek

Depuis combien de temps es-tu impliqué dans Uru et dans la communauté de MYST?

Depuis 1998

Qu'as-tu apporté à la Communauté dans le passé et quel a été ton apport ces derniers temps dans Uru ou Until Uru?

Ce que j'ai apporté dans le passé? Tu veux dire côté Communauté ou côté Uru? J'ai fait fonctionner DJC depuis 1998. J'ai été invité à rejoindre le bêta test de Uru et j'ai rejoint la Guilde des Greeters depuis ses débuts, j'ai travaillé sur leur site et j'ai été modérateur. Je suis devenu un pré-testeur (je testais les nouveaux contenus de Uru Live avant leur sortie). Pendant le prologue j'étais membre du "Great tree" et l'on me trouvait souvent au même endroit que Douglas ou Phil et par la suite j'ai trouvé "The Third path" qui souhaitait que les différentes factions travaillent toutes ensemble. Katie et Ron m'ont demandé de rejoindre "The MystWorlds Site Council" pour jouer le rôle de liaison entre Ubi/Cyan, pour filtrer les nouvelles pour les fans et pour résoudre les problèmes quand les choses n'allaient pas bien. Dans le même temps j'ai dessiné un certain nombre de graphismes comme par exemple la couverture du livre de Marrim(pour le guide stratégique de Myst V) ou encore de nouvelles bannières pour MystWorlds, un con-

cept pour une boîte Myst contenant les 5 jeux etc ... J'ai aussi travaillé avec Sheldon et Twigg afin de créer des graphismes pour pathoftheshell.com et myst-tree.com. Je dirige maintenant le "MystWorlds site council" car Katie est passée à d'autres choses (un nouveau travail). Je fais toujours fonctionner DJC et j'aide aussi la Guilde des explorateurs. J'ai aussi été administrateur du groupe "Deviant Myst Art". Je pense que c'est tout, à vrai dire je n'arrive pas à me souvenir de tout.

Combien de temps as-tu à consacrer au CRD?

Je suis très flexible sur mes horaires

Comment t'y prendras-tu pour contacter les explorateurs et leur communiquer ce que l'on te dira, ou communiquer au CRD tout ce qu'ils te diront ?

Très impatient de commencer.

Qui sont tes héros dans La Communauté et te considères-tu toi-même comme un héros?

Je n'ai pas de héros. Il y a beaucoup de personnes que je respecte mais étant donné que je ne peux pas toutes les citer je ne nommerai personne (je ne veux pas que l'une d'elles se sente lésée). Moi, un héros? HaHa... eh bien il y a eu cette fois avec la petite vieille et ma casquette qui s'était coincée dans la cabine téléphonique et... hmmm... non je ne pense pas être un héros, je fais ce que je peux et ce que je fais peut souvent être un travail ingrat. Mais je le ferai parce que j'ai quelque chose à donner.

Toute personne a un défaut, quel est le tien?

Tu demandes ça à une personne qui n'est pas impartiale? Je dirai que j'ai trop de défauts bien que certaines personnes ne seraient pas d'accord avec moi. J'ai tendance à être parfois un peu tranchant, à aller directement au coeur des choses sans tourner autour du pot, ce qui peut énerver certaines personnes. Je suis assez grincheux et j'ai tendance à prendre les choses personnellement.

Comment penses-tu encourager de nouveaux explorateurs à venir dans la Caverne si aucune correction n'y est faite et si aucun nouvel âge n'est ajouté?

Pas sûr encore, j'aurai besoin de savoir ce que le CRD manigance, si je suis choisi.



THE ARCHIVER

Vois-tu le poste de liaison comme un honneur qui t'es accordé ou comme un service que tu devras rendre?

Et bien, j'ai toujours voulu être un membre du CRD pendant Uru Live (même quand j'étais avec les gens géniaux du "Great tree"). Si je suis choisi je serai content d'être aussi proche du CRD que je ne pourrai jamais l'être. Mais je pense que j'ai de l'expérience et que je peux faire ce travail, donc si je suis choisi ce sera super, sinon je serai triste - qui ne le serait pas - mais ce ne sera pas la fin du monde.

Que penses-tu que Rand voulait dire quand il a dit de "trouver pour le poste un leader soucieux de rendre service" ?

J'ai dû rater cela. Quand l'a-t-il dit?

Bonus: autre chose que tu voudrais dire en une ou deux phrases à la communauté?

Pas particulièrement, j'ai dit tout ce que je pensais, pas besoin de me répéter.

Bonus Bonus: le mot liaison est difficile à épeler et aussi à prononcer, que pouvons-nous faire?

C'est un mot étrange, je pense que j'opterai pour sous-fifres.

Whilyam

Interview écrit seulement

Quel est ton nom sur le serveur D'mala?

Mon nom sur le serveur D'mala est Whilyam avec un Y.

Depuis combien de temps es-tu impliqué dans Uru et dans la communauté de MYST?

Je me suis investi dans les jeux Myst depuis que le premier jeu est sorti mais je ne me suis réellement investi dans la communauté de Uru et de Myst que depuis août 2005 quand j'ai eu ma "Kagi Key" et que je suis descendu pour la première fois dans la caverne.

Qu'as-tu apporté à la Communauté dans le passé et quel a été ton apport ces derniers temps dans Uru et Until Uru?

Je n'étais ni dans le prologue, ni Béta principalement parce que je ne possédais pas un ordinateur assez puissant et aussi parce que je me méfiais des jeux en 3 D et que je préférais les jeux comme Myst ou Riven. Concernant mon investissement actuel, à part être présent à certains événements et aider les nouveaux membres, je ne me suis pas vraiment investi. La

seule chose pertinente que je fais est une enquête sur la soi-disant mort de Phil Henderson.

Combien de temps as-tu à consacrer au CRD?

Je suis présent presque tous les soirs de la semaine et presque tous les week-ends. Si j'ai la date des réunions suffisamment tôt je pourrai très certainement m'y rendre. Je suis très flexible sur mes horaires.

Comment t'y prendras-tu pour contacter les explorateurs et leur communiquer ce que l'on te dira, ou communiquer au CRD tout ce qu'ils te diront ?

Je serai tranchant et si certaines personnes n'aiment pas cela, tant pis. Je ne vais pas raconter des histoires, CRD ou pas. Je ne suis pas là pour raconter des histoires mais pour être un messenger. Si je suis élu je transmettrai les informations au CRD, et celles provenant du CRD, par n'importe quel moyen mis à notre disposition. Si aucun moyen n'est mis à notre disposition, alors je posterai sur le forum du CRD. En ce qui concerne l'apport d'informations au CRD je prendrai les questions qui se trouveront dans ma boîte de message, je les recopierai et je les transmettrai au CRD au cours des réunions.

Qui sont tes héros dans La Communauté et te considères-tu toi-même comme un héros?

Je n'ai pas été dans la caverne depuis suffisamment longtemps pour avoir une idée des personnes qui sont des héros. Je pense que bien que certaines personnes soient plus connues que d'autres, on est tous égaux dans la caverne (c'est l'avantage de Uru par rapport à d'autres jeux). Enfin si vous voulez des noms il y en a au moins trois que je connais depuis mon premier jour dans la caverne: Budgie, TjennerG, Rex Havoc and Vormaen.

Toute personne a un défaut, quel est le tien?

Je peux être très égocentrique parfois. Après avoir fini Myst V, je ne sais pas pourquoi, je m'en suis rendu compte et j'ai commencé à apprendre à ne pas me mettre tout le temps en avant.

Comment penses-tu encourager de nouveaux explorateurs à venir dans la Caverne si aucune correction n'y est faite et si aucun nouvel âge n'est ajouté?

En août 2005, j'ai dû faire un choix, soit acheter World of Warcraft et avoir des mises à jour régulières et de nouvelles aventures, soit acheter une Kagi key et devenir membre de Until Uru avec, à cette époque, aucun espoir de mises à jour.



THE ARCHIVER

J'ai choisi Until Uru, pas parce que cela m'apporterait régulièrement quelque chose de nouveau, mais parce que ça me permettrait de devenir membre d'une communauté géniale, certainement l'une des plus amicales sur le net. Je l'ai aussi fait pour une autre raison: quelles que soient les choses que World of Warcraft puisse produire ça n'égalera jamais les productions de Cyan. Bien que Cyan n'ait rien produit de nouveau, Uru sera toujours le meilleur jeu parce que c'est tellement plus subtil que simplement aller dans un jeu et tuer. Malgré toutes les bugs, Uru est une communauté plus sympathique, a une production plus innovante et c'est un meilleur jeu.

Vois-tu le poste de liaison comme un honneur qui t'es accordé ou comme un service que tu devras rendre?

Un service rendu, définitivement. L'idée d'honneur accordé vient du fait que Marie Sutherland a utilisé le mot "représentant" dans son message concernant les liaisons. Cela a engendré une image de représentants gouvernementaux. Je pense aussi que cette idée a été nourrie par des personnes qui voulaient qu'il s'agisse d'un poste de pouvoir alors que ce serait contraire à l'esprit de cette communauté.

Que penses-tu que Rand voulait dire quand il a dit de "trouver pour le poste un leader soucieux de rendre service" ?

Je ne connais pas le contexte exact dans lequel Rand a dit cela, mais je pense qu'il voulait dire que les liaisons seront des messages entre les explorateurs et le CRD.

Bonus: autre chose que tu voudrais dire en une ou deux phrases à la communauté?

Afin de laisser de côté le sérieux des choses, je dirai à la communauté de continuer les missions de marqueurs parce que Laxman va bientôt descendre dans la caverne et se demander ce que nous avons fait depuis deux ans avec le Grand Zéro.

Bonus Bonus: le mot liaison est difficile à épeler et aussi à prononcer, que pouvons-nous faire ?

Nah, je pense que liaison est un mot facile à épeler? C'est l'un des seuls mots qui se prononce comme il s'écrit : Li-et-zon.

Rils

Interviewé par Tyion pour le Shortwave

Quel est ton nom sur le serveur D'mala?

Rils et toutes autres variantes que les gens peuvent trouver. Cela rime avec "chills", "spills" and "gills". (frissons, renversements et ouïes, NdT)

Depuis combien de temps es-tu impliqué dans Uru et dans la communauté de MYST?

J'étais un adolescent quand Myst est sorti et j'ai été fasciné depuis le début. Dès qu'un nouveau jeu sortait, mes parents ou moi-même faisons une descente au plus proche magasin pour l'acheter. Je n'étais pas conscient qu'une vraie communauté s'était créée autour de Myst jusqu'à ce qu'Uru sorte. C'est un monde complètement nouveau qui s'est ouvert à moi et je ne pouvais pas croire tout ce que j'avais raté depuis des années. Je me suis sérieusement investi depuis début 2004, pendant le prologue et ensuite dans Until Uru. Cela ne semble pas faire longtemps mais pour moi ça fait une éternité.

Qu'as-tu apporté à la Communauté dans le passé et quel a été ton apport ces derniers temps dans Uru ou Until Uru?

Mon premier investissement dans Uru a été avec la Guilde des explorateurs de D'ni et j'ai fait de nombreuses recherches et j'écris de nombreux articles pour la base d'information de la guilde. Plus tard je me suis investi dans UruObsession, Great Tree, Tapestry, la Lyst et d'autres choses du même genre. Je ne m'investissais pas particulièrement dans l'histoire de Uru parce que je manquais presque tous les événements de la caverne. Je suivais toutefois les nouvelles avec avidité sur les forums. Mon investissement a toujours plus été orienté vers la communauté.

Combien de temps as-tu à consacrer au CRD?

Quoique cela implique, comme pour tous les candidats ce sera un juste équilibre entre la vie dans la caverne et la vie à la surface, mais si on me donne une telle responsabilité je serai ravi de faire tout ce qu'il faut pour que cela arrive.

Comment t'y prendras-tu pour contacter les explorateurs et leur communiquer ce que l'on te dira, ou communiquer au CRD tout ce qu'ils te diront ?

Ainsi que je l'ai déjà dit, quoique cela implique, il est important que la vérité soit dite de quelque manière que ce soit.

Nous aurons certainement de nombreux outils à notre disposi-



THE ARCHIVER

tion comme "The Cavern Communication Network", des messages dans la caverne, tous les forums et sites de discussion ainsi que tout simplement le bouche à oreille. Nous sommes une communauté diversifiée avec des langages divers et différentes sources d'informations et les gens sont très doués pour faire passer le message. Et en ce qui concerne le CRD, il y a diverses manières de réunir des opinions et des questions et je serai disponible pour tous.

Qui sont tes héros dans La Communauté et te considères-tu toi-même comme un héros?

Héros est un mot fort et je ne l'utilise pas à tort et à travers. J'ai beaucoup de respect pour des personnes comme Tweek, Essjay, notre amie décédée Aquila, des personnes qui ont toujours beaucoup donné à la Communauté. Je fais ce que je peux pour gagner le même respect auprès des autres et si je sais que je suis loin du piédestal sur lequel sont ces personnes, cela me donne un but.

Toute personne a un défaut, quel est le tien?

L'un des plus évident est que j'ai parfois du mal à prendre les choses sérieusement. J'ai une certaine tendance à plaisanter quand peut être je ne le devrais pas et je sais que mon irrévérence et mon sarcasme ont parfois été mal perçus dans le passé.

Comment penses-tu encourager de nouveaux explorateurs à venir dans la Caverne si aucune correction n'y est faite et si aucun nouvel âge n'est ajouté?

J'ai toujours encouragé les autres à visiter la caverne ou tout au moins à s'investir dans la communauté quand la Kagi key n'a plus été vendue. C'est tellement excitant de voir certaines personnes qui traînaient dans les forums pouvoir enfin venir dans la caverne. En dehors de faire venir de nouvelles personnes et de répandre la bonne parole à propos d'Uru par le bouche à oreille et par d'autres moyens, garder les personnes déjà présentes est difficile dès lors qu'il n'y a pas de nouveautés. C'est pourquoi des organisations telles que LGC, CCN et DEG sont importantes pour que les personnes s'investissent. Des événements tels que "D'ni Happy Hour", les fêtes sur le toit, et la parade de la St Patrick sont aussi des fêtes qui sont parfaites pour développer des amitiés et pour la suite de UU.

Vois-tu le poste de liaison comme un honneur qui t'es accordé ou comme un service que tu devras rendre?

Un peu des deux, je pense. Cela sera certainement un grand honneur de représenter la communauté - combien de personnes dans la caverne, et seulement 5 qui verront les rouages internes du CRD? Mais je pense qu'il s'agira plus de rendre service: ceux d'entre nous qui se préoccupent de la Communauté et du développement de Uru sommes impatients de faire ce que nous pourrons. Les personnes ont des dons différents pour rendre service et c'est une belle opportunité pour certains de faire ce qu'ils peuvent pour le bien de tous.

Que penses-tu que Rand voulait dire quand il a dit de "trouver pour le poste un leader soucieux de rendre service" ?

Un leader au service de la communauté est un mot très à la mode dans le cercle des gouvernants et un mot que j'approuve. Les gens sont plus enclins à suivre quelqu'un qui va en avant plutôt que quelqu'un qui pousse par derrière. Le but n'est pas de nourrir son ego. Il s'agit plutôt de travailler dur pour faire quelque chose de constructif.

Bonus: autre chose que tu voudrais dire en une ou deux phrases à la communauté?

Selon mon dictionnaire "liaisons" signifie "un lien ou une connexion entre les parties d'un tout". Il ne s'agit pas de faire un gouvernement - on a demandé pendant plusieurs années une meilleure communication avec le CRD et nous avons enfin notre chance. Ne laissons pas nos egos se mettre en travers du chemin.

Bonus Bonus: le mot liaison est difficile à épeler et aussi à prononcer, que pouvons-nous faire ?

Bien que je vous aime beaucoup, vous les français qui me lisez, vous avez des mots complètement dingues (NdT. liaison est un mot français utilisé en anglais). Je propose que nous utilisions un mot qui n'a qu'une seule syllabe et de préférence seulement trois lettres au plus. "Bob" par exemple. Avez-vous entendu les dernières nouvelles de "Bob"? Non j'ai eu des difficultés à rester en contact avec "Bob". Ah oui je sais, "Bob" est un peu incontrôlable...



THE ARCHIVER

Tehl Nava

Interviewé par Ghaelen pour le Shortwave

Quel est ton nom sur le serveur D'mala?

Et bien, mon nom dans la caverne est Tehl Nava. Il est possible que j'aie deux autres avatars qui courent dans la caverne incognitos, mais le plus souvent vous me rencontrerez sous le nom Tehl Nava.

Depuis combien de temps es-tu impliqué dans Uru et dans la communauté de MYST?

Et bien, je me suis investi dans Myst depuis le début. L'un de mes amis m'a apporté le CD à la maison et m'a dit "mec, tu dois essayer ce jeu".. Et j'ai été immédiatement séduit. J'ai pensé qu'il s'agissait d'un concept si intéressant que je me suis acheté un exemplaire du jeu dès que j'ai pu. Depuis lors, je suis allé sur divers forums et sites web pour essayer d'améliorer mes connaissances sur cet univers et voir s'il y avait des détails que j'aurais pu manquer la première fois et encore aujourd'hui j'y vais toujours pour voir si il y a des choses.

J'ai vu Uru pour la première fois sur l'étagère d'une boutique et c'est le côté artistique de la boîte qui a d'abord attiré mon attention. Mais quand j'ai vu le mot Myst j'ai sauté dessus. Dès que j'ai fini le jeu, ou même peut être aussitôt que j'ai commencé le jeu, je me suis inscrit pour Uru Live. Ils m'ont d'une certaine façon attiré en disant "vous voulez plus, regardez sur la Boîte. De plus, mes livres se sentaient seuls et je voulais plus. Et depuis octobre 2003 c'est ou j'ai été et où je suis resté.

Qu'as-tu apporté à la Communauté dans le passé et quel a été ton apport ces derniers temps dans Uru ou Until Uru?

Pendant le prologue j'ai pensé à devenir un Greeter, mais je ne voulais pas être coincé par des tours de gardes. Je ne pouvais jamais être sûr que je serais là. Alors j'étais juste un free-lance et j'aidais les gens, leur montrais des choses nouvelles, les aidais avec leurs Ages et d'autres choses. Je n'étais pas très sociable mais je faisais ce que je pouvais.

J'ai eu quelques projets concernant Uru et j'ai essayé de les promouvoir à l'intérieur et à l'extérieur. Certains d'entre eux ont été abandonnés avant d'être finis. Je me suis investi dans de nombreux forums. Il y en a très certainement des douzaines mais désolé, je ne suis inscrit que dans quelques uns.

Il y a des histoires comme quoi j'aurais été l'un des premiers à diffuser de la musique et à faire des petits concerts çà et là. Je me suis investi dans de nombreuses guildes officielles ou non et j'ai aidé à l'organisation de la fête pour l'anniversaire de UU, j'ai fait une partie du discours d'ouverture et j'ai envoyé des invitations par mail. Je sais que c'est inhabituel de nos jours. Quelques efforts comme monter mon propre serveur, tout ça pour que les choses continuent.

Combien de temps as-tu à consacrer au CRD?

Le temps que j'ai à consacrer peut varier, mais je ne vois pas cela comme un problème parce que l'un des façon de débiter une histoire ou un communiqué est que cela commence par une personne qui raconte à quelques autres, qui elle même racontent à quelques autres... Et oui l'information pourrait être un peu déformée en cours de route mais les gens en parleront. Ils en discuteront entre eux "eh, tu as entendu ça?" "ce n'est pas ce que j'ai entendu". Et si il y a un problème ou une confusion, ils pourront toujours remonter la chaîne et dire "eh bien j'ai pas compris ça"ou "est-ce que c'est vrai?"

Comment t'y prendras-tu pour contacter les explorateurs et leur communiquer ce que l'on te dira, ou communiquer au CRD tout ce qu'ils te diront ?

Et bien il est évident que nous avons besoin de quelque chose de nouveau pour nous maintenir en vie, pour nous aider à continuer et pour donner un sens à tout cela. On voit partout des signes de tension. Et ça peut être un premier pas vers la reconstruction, alors nous devons le faire.

Qui sont tes héros dans La Communauté et te considères-tu toi-même comme un héros?

Je n'ai pas vraiment de héros dans cette communauté. Il y a certaines personnes que je respecte et avec qui j'aime être bien sûr.

Héros est un mot très fort surtout si vous parlez d'avoir un héros dans une communauté parce que cela revient à mettre quelqu'un sur un piédestal au dessus des autres, ce qui conduit à proclamer leur grandeur et autre.

La communauté n'est pas supposé être comme ça, c'est des batailles de pouvoir et d'égos. La communauté est supposé être juste une communauté. Je ne dois pas être au dessus de vous et vice versa et si c'est ce qui doit arriver on peut alors aussi bien



THE ARCHIVER

arrêter tout de suite. C'est de la fierté et c'est ce qui a entraîné la première chute de D'ni n'est ce pas?

Et en ce qui concerne le fait e savoir si je me considère comme un héros, non. Peut être qu'il y a des personnes qui pense que je me vois comme cela oui qui pense même que je suis un héros, qui sait? Mais vraiment je ne suis qu'une personne et ce n'est pas à propos de moi.

Toute personne a un défaut, quel est le tien?

Et bien je ne peux pas voir à travers le plomb et cette petite pierre verte que l'on appelle Krypton et qui a de très mauvais effets secondaires, laissez moi vous raconter ... Plus sérieusement, je ne suis pas Superman. Je dois dire que l'un de mes plus gros défauts est que ma patience a des limites. Si je vois quelque chose qui ne va pas et que j'essaye de résoudre cela par les voies normales mais que je ne vois pas de résultats immédiats, j'ai tendance à prendre les choses en main afin de tenter de résoudre le problème. Et cela m'a déjà causé pleins de problèmes alors j'essaye de faire ce qu'il faut pour m'améliorer.

Comment penses-tu encourager de nouveaux explorateurs à venir dans la Caverne si aucune correction n'y est faite et si aucun nouvel âge n'est ajouté?

J'aime à penser que Uru a la capacité de grandir et de devenir quelque chose de vraiment super et le Live était cela. Nous sommes ceux qui avons campé sur nos positions et sommes restés dans l'espoir d'un retour du live. Et je pense que qu'il est très approprié qu'il y ait eu des efforts en provenance de la base pour encourager les autres à venir et voir de quoi il s'agit. Si vous comparez ça à la nature, les racines empêchent le sol fertile de sécher et d'être balayé par le vent. Ainsi cela empêche que la terre devienne aride et infertile. Notre désir de rester et de voir que cette nouvelle croissance nous a conduit aussi loin et si près de devenir une réalité. Et j'aimerais que ça continue, pas vous?

Vois-tu le poste de liaison comme un honneur qui t'es accordé ou comme un service que tu devras rendre?

Oui je pense que c'est un peu un mélange des deux. Il y a le fait d'être élu bien sûr, mais c'est aussi une responsabilité impressionnante. On dit que les bonnes actions ne sont pas toujours récompensées, donc je suis sûr que ce ne sera pas un aussi grand honneur que certains voudraient le faire croire.

Que penses-tu que Rand voulait dire quand il a dit de "trouver pour le poste un leader soucieux de rendre service" ?

On peut dire sans crainte que un leader soucieux de rendre service devra prendre l'initiative de sortir et d'aider les autres, de transmettre les informations aux autres, qui sinon ne les auraient pas. C'est un rôle un peu compliqué qui fait que vous êtes le dernier sur votre liste.

Bonus: autre chose que tu voudrais dire en une ou deux phrases à la communauté?

Et bien, je pense à une ou deux choses. D'abord, autant que nous sachions, c'est peut être la dernière chance de Uru d'avoir un futur. Et si les gens veulent placer leur ego et leurs motivations au-dessus de tout cela, alors tout cela est condamné à échouer et le plus tôt les gens s'en rendent compte le mieux ce sera. Ce n'est pas de moi qu'il s'agit, ni de vous, mais de nous. Et si nous en voulons plus, nous devons nous même faire plus. Deuxièmement je ne suis pas quelqu'un de parfait et je n'ai jamais prétendu l'être. Mais je suis toujours resté vrai et honnête envers moi-même mes opinions et personne ne peut me faire de reproches à cet égard. Je n'ai pas honte de cela. Je ne suis pas entrain de vous jouer la comédie pour ces élections ou pour ma propre image. Je suis qui je suis, prenez-moi comme ça ou laissez tomber.

Bonus Bonus: le mot liaison est difficile à épeler et aussi à prononcer, que pouvons-nous faire ?

Oui le mot "liaison" est horrible à épeler. Quant à faire quelque chose à ce propos, on peut soit avoir une grande discussion genre micro trottoir, soit trouver l'équivalent en D'ni et comparativement se rendre compte que c'est pas un mot si compliqué.

CCN voudrait remercier les nominés qui ont pris le temps de répondre à nos questions. Rendez-vous aux urnes!



THE ARCHIVER

COMMUNIQUES

Restez au courant grâce à l'agenda de Uru

Afin d'aider les gens à être au courant des prochains événements devant avoir lieu dans la Caverne, AdamJohnso et A'drian (surnommé frankenscarf) ont créé le "[Uru Day Planner](#)", qui est une très bonne source d'informations sur les futurs événements dans la Caverne. Pour ceux déjà au courant de l'existence de cet agenda, soyez sûr de mettre à jour vos favoris car le précédent hôte du "Day Planner" n'existe plus. De plus, Cyan a ajouté un calendrier d'évènements ([event calendar](#)) à leur page Until Uru.

Dernières nouvelles sur Mysterium

Ran voudrait rappeler à ceux qui veulent partager une chambre au Mysterium de cette année que la date limite pour s'inscrire sur son site web est le 15 juin. Cela concerne également ceux qui ne sont pas encore sûrs de pouvoir venir. La liste d'inscription pour partager sa chambre est [ici](#).

De plus, si vous pensez venir au Mysterium cette année, le comité demande que vous remplissiez une [fiche d'inscription](#) afin de leur permettre de mieux évaluer le nombre de personnes qui vont venir et de s'assurer que tous les participants paient un prix spécial pour leur chambre. la présence au meeting est gratuite, comme d'habitude, mais les donations sont les bienvenues? Vous pouvez faire une donation [ici](#). Rappelez-vous que vous n'avez pas besoin de faire une donation pour venir et que vous pouvez faire une donation même si vous ne venez pas.

Changement de l'adresse du support technique de Until Uru

GreyDragon a posté les informations suivantes sur le forum D'niGuild concernant le changement de l'adresse email pour contacter Cyan :

UUCustomerSupport@cyan.com sera l'adresse pour envoyer un mail relatif aux difficultés pour accéder à D'mala, les pro-

blèmes rencontrés les autres membres du serveur et tous les problèmes rencontrés en jouant sur le serveur.

Urusuggestions@cyan.com sera l'adresse pour toutes les demandes pour demander quelque chose relatif à événement, pour exposer des suggestions de nouveautés pour le futur et tout ce qui n'entre pas dans les catégories de l'autre adresse email.

A cause des ressources limités ce Cyan , il est toujours conseillé de poster et regarder d'abord sur les forums. De nombreux autres utilisateurs peuvent avoir eu le même problème que vous et seront contents de vous aider. Vous trouverez ci-dessous l'adresse de forums sur lesquels vous pourrez trouver des informations.

- [MystCommunity Tech Support forum](#)
- [UruObsession Tech Support forum](#)
- [D'ni Guild Until Uru forum](#)

Soyez-sûr d'envoyer votre numéro de KI quand vous avez un problème dans le jeu. A cause de l'intérêt porté au serveur D'mala, Cyan ne pourra pas forcément résoudre tous les problèmes dans l'heure mais fera de son mieux.

Les Prochains Evènements

Restez branché sur CCN pour connaître les rassemblements dans la caverne et regardez le l'agenda de Uru pour connaître les futurs événements.

Je voudrais juste vous rappeler que le prochain Mysterium 2006 se tiendra du 28 au 30 juillet à Spokane- Etat de Washington. A en juger par les événements passés à Spokane, il y aura certainement une visite du quartier général de Cyan le samedi.

Si vous avez un communiqué à faire paraître, une idée pour un article, un avis à donner sur quelque chose se passant au sein de la communauté, envoyez un email à archiver@thecaverntoday.com.

L'Archiver est une production de The Cavern Communications Network. © 2006 par the Cavern Communications Network. Tous les textes, images, sons et musiques de Myst, Riven, D'ni et Uru sont la propriété de Cyan Worlds, Inc. Tous droits réservés Myst®, Riven® D'ni®, Uru®, leurs logos respectifs sont la propriété de Cyan Worlds, Inc. Aucune partie ne peut être copiée ou reproduite sans la permission expresse écrite de Cyan Worlds, Inc.