

THE ARCHIVER

R E C H I S O T A N

EINE PRODUKTION VON CAVERN COMMUNICATIONS NETWORK

DRC Liaison Wahl - Sonderausgabe!

Eine Sonderausgabe, allein der Wahl der Liaisons gewidmet. Details zum Wahlverfahren, Interviews mit Kandidaten, und Kurzmeldungen aus der Community auf Seite 8.

DRC Liaison Wahl – Informationen

Die letzten Details der DRC Liaison Wahl sind festgelegt, dank einer Abstimmung auf dem DRC Forum, die von Zardoz gestartet wurde. Die Abstimmung, die zwei Anträge zur Nutzung der Website UruChoice bzw. dem DRC Forum (als Austragungsorte der Wahl) vorstellte, lief bis zum 26. März und endete mit dem UruChoice Verfahren als erfolgreichem Antrag.

Dieser Antrag sieht eine einwöchige „Wahlkampf“-Phase vor, die am 27. März beginnt und bis zum 3. April andauert. In dieser Zeit werden die Kandidaten Fragen auf UruChoice.com beantworten und CCN wird weiterhin Interviews führen und für die Wahl relevante Berichterstattung schon vor der Wahlphase selbst veröffentlichen.

Die Wahl wird vom 4. April bis zum 14. April andauern. Es wird erlaubt sein, sich bis zum letzten Tag der Wahl zu registrieren. Die Registrierung erfolgt auf der UruChoice.com Site unter verpflichtender Angabe einer gültigen Emailadresse, sie wird automatisch und per Hand freigeschaltet, und es kann sein, dass man per Email kontaktiert wird, wenn etwas verdächtig erscheint (beispielsweise zwei Spieler tragen sich vom gleichen Computer aus ein).

Im Anschluss an die Wahl kann man sich weiterhin registrieren, für die nächste Wahlperiode oder um neuen Wählern zu erlauben, an Meinungsumfragen und Rückrufpetitionen teilzunehmen, die in der Zukunft auf der UruChoice Website bekannt gemacht werden.

Die Wahl ist gewichtet. Ihr wählt fünf Kandidaten und stellt eine Rangordnung eures Vorzugs auf, der erste Platz erhält fünf Punkte, der zweite vier, usw. Wenn die Wahl abgeschlossen ist, wird die Gesamtpunktzahl für jeden Kandidaten errechnet und die fünf Kandidaten mit den meisten Punkten werden dem DRC als Liaisons entsendet. Während des gesamten Wahlverfahrens werden vertrauenswürdige Mitglieder der Gemeinschaft eingeladen die Abläufe zu inspizieren, um Wahlfälschungen zu vermeiden. Dennoch werden die Ergebnisse erst öffentlich gemacht, wenn die endgültige Aufstellung gemacht worden ist.

Liaisons dienen für sechs Monate und können unbegrenzt wieder kandidieren. Sollte Uru Live wieder auferstehen, werden so bald wie möglich Neuwahlen abgehalten, mit einer erneuten Amtsperiode von sechs Monaten ab dem Zeitpunkt der Neuwahl. Forscher können jederzeit Rückrufpetitionen auf UruChoice.com starten, um eine Liaison des Amtes zu entheben und Neuwahlen für diese Position zu starten. Eine Petition ist erfolgreich, wenn über 50 % der Anzahl der Wähler der letzten Wahl innerhalb von 14 Tagen reagieren. Mehr Informationen zum Wahlverfahren findet ihr auf UruChoice.com und dem [Election Method Announcement](#) Thread im DRC Forum.

Fakten zur Wahl

Ort: UruChoice.com

Wahlkampf: 27. März - 3. April

Wahl: 4. April – 14. April

Registrierung: Bis inkl. 14. April



THE ARCHIVER

Trefft die Kandidaten

CCN redet mit den Nominierten über die Höhlen, die Gemeinschaft, und über sie selbst.

Während der nächsten Wochen wird die Wahl der DRC Liaisons auf UruChoice.com stattfinden. Damit ihr eine informierte Entscheidung treffen könnt, welche fünf Kandidaten ihr wählen wollt, hat CCN mit einigen Kandidaten gesprochen, in dem ihnen eine Reihe von Fragen über sie selbst und ihre Rolle in der Gemeinschaft gestellt wurden.

Zusätzlich haben viele Kandidaten Fragen auf UruChoice.com beantwortet. Wegen der großen Anzahl von Fragen und der Länge der Antworten wird The Archiver sie hier nicht abdrucken. Stattdessen könnt ihr die Fragen dort selbst lesen, bevor ihr abstimmt, indem ihr die Abteilung [Candidates](#) auf UruChoice.com besucht.

Die Interviews

Tweek

Reines Text-Interview

Wie lautet dein Name auf D'mala?

Tweek

Seit wann bist du Teil der Uru/Myst Gemeinschaft?

Seit 1998.

Welche Beiträge hast du in der Vergangenheit geleistet, und wie hast du dich in jüngerer Zeit an der ständig andauernden Geschichte von Uru oder Until Uru beteiligt?

Beiträge in der Vergangenheit? Meint ihr auf die Gemeinschaft bezogen oder auf Uru? Ich leite den DJC seit 98. Wurde zum betatesten von UruLive eingeladen, bin den Guild of Greeters beigetreten, als sie gegründet wurden, habe ein bisschen auf ihrer Site gemacht und moderiert. Wurde ein Probetester (Test neuen UruLive Inhalts, bevor er veröffentlicht wurde).

Während des Prologs war ich ein Mitglied von The Great Tree und wurde oft dort gesehen, wo Douglas und Phil waren, nach einer Weile gründete ich The Third Path, dessen Wunsch es war, dass alle Seiten zusammenarbeiten. Ich wurde eingeladen, dem MystWorlds Site Council von Katie und Ron beizutreten, um als Liaison zwischen Ubi/Cyan und den Fans zu agieren, in dem ich News filterte und mich um Angelegenheiten kümmerte, wenn etwas nicht gut lief. Während dieser Zeit wurde ich gebeten, ein paar Grafiken zu entwerfen, von dem Cover des Book of Marrim (für den Myst V strategy guide) bis hin zu MystWorlds Bannern und einem Entwurf für eine Myst Box (alle 5 Spiele), neben anderen Dingen. Ich habe auch mit Shel-

don und Twigg gearbeitet, um die Grafiken für pathoftheshell.com und myst-tree.com herzustellen. Ich leite nun den MystWorlds Site Council, da Katie zu anderen Dingen übergewechselt ist (neuer Job). Ich betreibe immer noch den DJC und helfe bei ExplorersGuild aus. Ich bin auch der Admin für die DeviantArt Myst Gruppe. Ich glaube, das ist es, kann mich ehrlich gesagt nicht an alles erinnern.

Wie viel Zeit kannst du aufbringen, um die Geschichte des DRC zu erzählen?

Ich bin recht flexibel.

Wie ist allgemein deine Haltung bezüglich des Erreichens der D'mala Forscher mit welcher Geschichte auch immer du beauftragt bist, bzw. mit dem Zurücktragen an den DRC?

Hübsch raffiniert.

Wer sind deine Helden in dieser Gemeinschaft, und schätzt du dich selbst als einen Helden ein?

Ich habe keine Helden. Es gibt viele Leute, die ich respektiere, aber weil ich sie nicht alle nennen kann (will nicht, dass sich jemand ausgelassen fühlt), werde ich keine nennen. Ich ein Held? Haha.. naja, es gab diesen Vorfall mit der kleinen alten Dame und mein Cape ist in der Telefonzelle hängen geblieben... und ähm...

Nein, ich denke nicht, dass ich auf irgendeine Weise heldenhaft bin. Ich mache eben was ich mache und das kann oft eine undankbare Arbeit sein. Aber ich mache sie, weil ich damit etwas beitragen kann.

Jeder gute Charakter hat einen Fehler. Was ist deiner?

Das fragt ihr eine voreingenommene Person? Ich würde sagen, ich habe zu viele Fehler, manche würden dem widersprechen.

Ich neige dazu geradeheraus zu sein, manchmal will ich direkt zum Punkt kommen und nicht um ihn herumhüpfen, was andere manchmal ärgert/nervt. Ich bin recht mürrisch und nehme manchmal Dinge persönlich.

Wie planst du, neue Forscher zu ermutigen in die Höhlen zu kommen, wo es doch keine neuen Zeitalter zu erkunden und keine Reparaturen gibt?

Bin mir da nicht sicher, wir müssten sehen, was der DRC noch im Ärmel hat, das wäre natürlich, falls ich gewählt würde.

Siehst du das Amt der Liaisons als eine Ehre, die verliehen wird oder als einen Dienst, der geleistet wird?



THE ARCHIVER

Also, ich wollte schon immer Teil des DRC seins zu Live-Zeiten (obwohl ich mit den Great Tree Leuten zusammen war). Wenn ich gewählt würde, wäre ich glücklich so nah dran als wie nur möglich zu sein. Ich denke schon, dass ich genug Erfahrung habe und den Job machen kann, also wenn sie mich wählen, jay, wenn nicht, wäre ich natürlich ein wenig traurig, wer wäre das nicht, aber am Ende des Tages wäre es nicht der Weltuntergang.

Was, glaubst du, meinte Rand, als er sagte [Paraphrase], man solle eine am Dienen orientierte Führungspersönlichkeit für den Job finden?

Muss ich verpasst haben, wo ist das gesagt worden?

Bonusfrage – Was möchtest du sonst noch der Gemeinschaft sagen, in ein bis zwei Sätzen?

Nicht unbedingt, meine Meinungen kann man draußen lesen, macht keinen Sinn mich zu wiederholen.

Bonus bonus – Ist Liaison nicht unheimlich schwer zu schreiben? Und auszusprechen? Was können wir daran ändern?

Es ist ein merkwürdiges Wort... Ich denke, ich würde es „Lakaien“ nennen.

Whilyam

Reines Text-Interview

Wie lautet dein Name auf D'mala?

Mein D'mala Höhlennamen ist Whilyam mit einem Y.

Seit wann bist du Teil der Uru/Myst Gemeinschaft?

Ich hab mich für die MYST Spiele interessiert, seit das erste MYST herauskam, aber ich habe mich erst in die Uru Gemeinschaft und die MYST Fancommunity als Ganze eingebracht, als ich im August 2005 meinen Kagi Key bekommen habe und das erste Mal in die Höhlen gegangen bin.

Welche Beiträge hast du in der Vergangenheit geleistet, und wie hast du dich in jüngerer Zeit an der ständig andauernden Geschichte von Uru oder Until Uru beteiligt?

Ich war nicht im Prolog oder in der Beta, hauptsächlich, weil ich keinen Computer hatte, um sie zum Laufen zu bringen und auch, weil ich gegenüber den neuen in Echtzeit gerenderten 3D Spielen etwas misstrauisch war und ich Spiele wie MYST und Riven bevorzugt habe. Zu meinen momentanen Beiträgen, neben der Teilnahme an Events und dem Helfen anderer Mitglieder war ich nicht wirklich Teil von Until Uru. Die einzige entfernt relevante Sache, die ich mache, ist eine Untersuchung des angeblichen Todes von Phil Henderson.

Wie viel Zeit kannst du aufbringen, um die Geschichte des DRC zu erzählen?

Ich bin an den meisten Abenden unter der Woche da, und fast jedes Wochenende. Wenn ich die Termine der Treffen früh genug bekomme, kann ich vermutlich jederzeit daran teilnehmen. Ich bin ziemlich flexibel.

Wie ist allgemein deine Haltung bezüglich des Erreichens der D'mala Forscher mit welcher Geschichte auch immer du beauftragt bist, bzw. mit dem Zurücktragen an den DRC?

Ich werde geradeheraus sein, und wenn das etwas ist, was die Leute nicht mögen, dann ist das eben so. Ich werde keine Geschichte erzählen, über den DRC oder sonst wen. Ich bin kein Geschichtenerzähler, ich bin ein Bote. Falls ich gewählt werde, werde ich Informationen weitergeben, hin und zurück, vom DRC und den Forschern, über jegliche offiziellen Kanäle, die bereitgestellt werden. Wenn es die nicht gibt, werde ich auf dem DRC Forum posten. Bezüglich des Herantragens von Informationen an den DRC werde ich so viele Fragen in meinen PM oder Eingangsordner aufnehmen, werde sie aufschreiben und sie bei den Treffen mit dem DRC zur Sprache bringen.

Wer sind deine Helden in dieser Gemeinschaft, und schätzt du dich selbst als einen Helden ein?

Ich bin noch nicht lange genug dabei, um einen guten Eindruck zu bekommen, wer für mich Helden sind. Ich denke, dass – während einige bekannter sind und andere nicht – wir schließlich alle gleich sind in den Höhlen (einer von Uru Vorzügen gegenüber anderen RPG-Spielen). Dennoch, ihr wollt Namen... Nun gut, drei fallen mir sofort ein, die zu den Leuten gehören, die ich als erstes getroffen habe, als ich online gegangen bin: Budgie, TjennerG, Rex Havoc und Vormaaen.

Jeder gute Charakter hat einen Fehler. Was ist deiner?

Ich kann ziemlich eingebildet sein manchmal. Nachdem ich Myst V beendet hatte, aus irgendeinem Grund, wurde das offensichtlich und ich habe angefangen mir beizubringen, dass nicht alles was mit mir zu tun hat.

Wie planst du, neue Forscher zu ermutigen in die Höhlen zu kommen, wo es doch keine neuen Zeitalter zu erkunden und keine Reparaturen gibt?

Im August 2005 musste ich eine Entscheidung treffen. Ich konnte mich bei World of Warcraft anmelden und neue Spielinhalte und Abenteuer bekommen oder ich konnte mir einen Kagi Key besorgen und ein Teil Until Uru werden, was zu diesem Zeitpunkt keine Hoffnung bot, irgendetwas Neues zu sehen. Ich habe mich für Until Uru entschieden. Nicht, weil es



THE ARCHIVER

mir neue Dinge zeigen würde, sondern weil ich Teil einer großartigen Gemeinschaft werden würde, vermutlich eine der freundlichsten im Netz. Ich habe das auch aus einem weiteren Grund getan. Was auch immer World of Warcraft herstellt, kann meiner Meinung nach nicht an das heranreichen, was Cyan herstellen kann. Selbst wenn Cyan nie wieder irgendetwas Neues herstellen würde, wäre Uru immer noch das bessere Spiel, weil es viel mehr Schichten hat als einfach nur da raus zu gehen und irgendwas umzubringen. So hat, trotz aller Bugs, Until Uru eine nettere Gemeinschaft, einen innovativeren Hersteller und ein besseres Spiel.

Siehst du das Amt der Liaisons als eine Ehre, die verliehen wird oder als einen Dienst, der geleistet wird?

Ein Dienst, der geleistet wird, auf jeden Fall. Die Idee, dass eine „Ehre verliehen wird“ rührt aus der Tatsache, dass Marie Sutherland in ihrem Post „Repräsentanten“ verwendet hat. Dies schwört Vorstellungen von Repräsentanten einer Regierung herauf. Ich denke dies wurde auch von Leuten verstärkt, die wollten, dass dies eine Machtposition würde, etwas, von dem ich finde, dass es allem, worum es in dieser Gemeinschaft geht, entgegensteht.

Was glaubst du, meinte Rand, als er sagte [Paraphrase], man solle eine am Dienen orientierte Führungspersönlichkeit für den Job finden?

Ich weiß nicht genau, in welchem Kontext Rand das gesagt hat, aber ich denke er meinte, so wie ich es eben erwähnt habe, dass die Liaisons einen Dienst leisten, indem sie als Boten zwischen dem DRC und den Forschern arbeiten.

Bonusfrage – Was möchtest du sonst noch der Gemeinschaft sagen, in ein bis zwei Sätzen?

Um mal weniger ernst zu sein, würde ich der Gemeinschaft sagen: Arbeitet an den Marker Missionen, sonst wird Laxman hier nach unten kommen und sich wundern, was wir die letzten zwei Jahre an Great Zero getan haben.

Bonus bonus – Ist Liaison nicht unheimlich schwer zu schreiben? Und auszusprechen? Was können wir daran ändern?

Nee, ich denke Liaison ist einfach zu schreiben. Es ist eines der wenigen Worte, die so klingen, wie man sie schreibt: li ey son.

Rils

Interview von Tyion für The ShortWave

Wie lautet dein Name auf D'mala?

Rils, und alle möglichen Variationen davon, die den Leuten einfallen. Reimt sich auf chills, spills und gills. (Übersetzt sich

zu chillt/Frösteln, schüttet um/Kleckerei und Kiemen, Anm. d. Übers.)

Seit wann bist du Teil der Uru/Myst Gemeinschaft?

Ich war ein Teenager, als Myst herauskam, und ich war von Anfang an begeistert. Immer wenn das neuste Spiel herauskam, sind entweder meine Eltern oder ich treu zum Laden marschiert, um es zu holen. Mir war nicht bewusst, dass sich eine ganze Gemeinschaft dazu gebildet hat, bis Uru herausgekommen ist. Eine ganz neue Welt hat sich geöffnet und ich konnte nicht glauben, was ich in den Jahren davor alles verpasste hatte! Ich habe mich seit Anfang 2004 mehr eingebracht, durch den Prolog und Until Uru. Klingt wie eine kurze Zeit, aber fühlt sich seit ewig an!

Welche Beiträge hast du in der Vergangenheit geleistet, und wie hast du dich in jüngerer Zeit an der ständig andauernden Geschichte von Uru oder Until Uru beteiligt?

Meine anfängliche Beteiligung an Uru war in der D'ni Explorers Guild und ich habe für die dortige Datenbank eine Menge Recherche geleistet und Artikel geschrieben. Später habe ich bei UruObsession, Great Tree, Tapestry, The Lyst und solchen Sachen mitgemacht. Ich war nicht wirklich an der Uru Storyline beteiligt, hauptsächlich, weil ich die Ereignisse in den Höhlen immer verpasst habe. Ich hab sie dennoch gefräßig auf den verschiedenen Foren verfolgt! Meine Beiträge sind schon immer eher an der Gemeinschaft orientiert gewesen.

Wie viel Zeit kannst du aufbringen, um die Geschichte des DRC zu erzählen?

Was auch immer es braucht! Wie für alle Kandidaten wird es ein Balanceakt zwischen dem Leben in den Höhlen und dem an der Oberfläche sein, aber wenn mir diese Verantwortung übertragen wird, werde ich gerne all das tun, was benötigt wird, um den Job zu erledigen.

Wie ist allgemein deine Haltung bezüglich des Erreichens der D'mala Forscher mit welcher Geschichte auch immer du beauftragt bist, bzw. mit dem Zurücktragen an den DRC?

Wie ich schon sagte, was immer erforderlich ist. Es ist wichtig, dass die Wahrheit erzählt wird, in jeder Weise, die es braucht, damit sie herauskommt. Wir haben viele Werkzeuge zur Verfügung, das Cavern Communications Network, die Anschlagtafeln in den Höhlen, zahllose Foren und Chatgruppen, bis hin zu einfacher Mundpropaganda. Wir sind eine facettenreiche Gemeinschaft mit einer Vielzahl an Sprachen und Informationsquellen, und Leute leisten unglaublich gute



THE ARCHIVER

Arbeit, um Neuigkeiten zu verbreiten. Und genauso umgekehrt, zum DRC zu gehen – es gibt viele Möglichkeiten Meinungen und Anfragen zu sammeln und ich bin gerne bereit mich für das, was die Leute brauchen, zur Verfügung zu stellen.

Wer sind deine Helden in dieser Gemeinschaft, und schätzt du dich selbst als einen Helden ein?

“Held” ist ein ziemlich starkes Wort, eins, womit ich nicht leichtfertig herumwirbele. Ich habe großen Respekt für Leute wie Tweek, Essay, unseren jüngst verstorbenen Freund Aquila, Menschen, die beständig der Gemeinschaft so viel gegeben haben. Ich werde tun, was ich kann, um mir solchen Respekt zu verdienen, und während ich weiß, dass ich nirgendwo nah an dem Podest stehe, auf dem diese anderen Leute sind, so gibt es mir doch etwas, auf das ich hinarbeiten kann!

Jeder gute Charakter hat einen Fehler. Was ist deiner?

Einer der eher offensichtlichen Fehler ist der, dass ich manchmal nicht ganz Ernst bleiben kann. Ich habe die schlechte Angewohnheit Scherze zu machen, wenn ich das vermutlich nicht tun sollte, und ich weiß, dass meine respektlose Haltung und mein Sarkasmus in der Vergangenheit oft missverstanden worden ist.

Wie planst du, neue Forscher zu ermutigen in die Höhlen zu kommen, wo es doch keine neuen Zeitalter zu erkunden und keine Reparaturen gibt?

Ich habe schon immer Leute ermutigt, die Höhlen zu besuchen oder zumindest in der Gemeinschaft mitzumachen, als es die Kagi Keys nicht mehr gab. Es ist sehr aufregend, die Leute zu treffen, die ich zuvor nur aus den Foren gekannt habe, und die nun herunterkommen und mit uns Zeit verbringen können. Neben dem Versuch, neue Leute in die Höhlen zu bekommen und Uru durch Mundpropaganda oder andere Werbung publik zu machen, ist es ganz wichtig, dass die Leute auch dabei bleiben, wo es doch keinen neuen Spielinhalt gibt. Deshalb sind Organisationen wie LGC, CCN und DEG so wichtig, damit die Leute mitmachen. Events wie die D’ni Happy Hour, Party on the Rooftop und Sachen wie die jetzt veranstaltete St. Patrick’s Day Parade machen auch Spaß und sind gut, um Freundschaften und Kontinuität zu entwickeln.

Siehst du das Amt der Liaisons als eine Ehre, die verliehen wird oder als einen Dienst, der geleistet wird?

Ein bisschen von beidem, denke ich. Es wäre eine Ehre, die gesamte Gemeinschaft zu vertreten – wie viele von uns gibt es, und nur fünf bekommen die Chance, interne Abläufe des DRCs zu sehen zu bekommen? Aber ich denke es ist mehr ein Dienst, der geleistet wird - jene von uns, die die Gemeinschaft

wichtig nehmen und die Entwicklung von Uru, versuchen das zu tun, was wir können. Unterschiedliche Leute sind auf unterschiedliche Weise begabt zu dienen, und dies ist für einige Leute eine großartige Möglichkeit das zu tun, was sie können, zu unserer aller Vorteil.

Was, glaubst du, meinte Rand, als er sagte [Paraphrase], man solle eine am Dienen orientierte Führungspersönlichkeit für den Job finden?

“Dienender Führungsstil” ist ein großes Schlagwort in aktuellen Managementkreisen, und eins, dem ich zustimme. Menschen machen eher mit, wenn du voran gehst, statt wenn du versucht sie von hinten zu schubsen. Es geht nicht darum, das eigene Ego zu füttern, es geht darum, hart zu arbeiten um etwas Konstruktives zu erreichen.

Bonusfrage – Was möchtest du sonst noch der Gemeinschaft sagen, in ein bis zwei Sätzen?

Meinem Lexikon nach bedeutet “Liaison” eine “Verbindung herzustellen, oder Teile eines Ganzen zusammenzufügen“. Hier geht es nicht um eine politische Regierungsgeschichte – wir haben den DRC seit Jahren um bessere Kommunikation gebeten und nun haben wir unsere Chance. Lasst die Egos nicht im Weg herumstehen.

Bonus bonus – Ist Liaison nicht unheimlich schwer zu schreiben? Und auszusprechen? Was können wir daran ändern?

So sehr ich euch Franzosen da draußen auch mag, ihr habt einige verrückte Wörter. Ich schlage vor, wir nehmen einfach ein anderes Wort, ein einsilbiges und bevorzugt mit drei oder weniger Buchstaben. „Bob“ zum Beispiel. “Hast du schon das Neuste von ‘Bob’ gehört?” “Nein, mir fällt es schwer, bei ‘Bob’ am Ball zu bleiben.” „Ich versteh dich, ‚Bob‘ gerät ein bisschen außer Kontrolle...“

Tehl Nava

Interview von Ghaelen für The ShortWave

Wie lautet dein Name auf D’mala?

Nun, mein D’mala Höhlen Name ist Tehl Nava. Ich könnte noch ein paar incognito Namen da draußen herumlaufen haben, aber meistens wird man mich als Tehl Nava antreffen.

Seit wann bist du Teil der Uru/Myst Gemeinschaft?

Also, ich bin seit dem ersten Herauskommen mit Myst beschäftigt. Ein Freund von mir brachte bei einem Besuch die CD mit und meinte: „Mann, das Spiel musst du ausprobieren.“ Und so war ich sofort verzaubert. Ich fand, es war ein so inter-



THE ARCHIVER

essantes Konzept, dass ich es mir sobald es ging gekauft habe. Seitdem habe ich immer wieder zahlreiche Foren und Websites besucht, um mein Wissen über das Universum zu erweitern, um herauszufinden, ob ich irgendein Detail beim ersten Hinschauen übersehen habe und bis zum heutigen Tag gehe ich immer noch rein und schaue, was ich so entdecken kann. Uru habe ich das erste Mal im Regal eines Ladens gesehen, es hat meine Aufmerksamkeit eher aus den Augenwinkeln geweckt. Aber als ich das Wort Myst darauf las, ist es mir direkt in die Hand gesprungen. Sofort nachdem ich es zu Ende gespielt hatte, wenn nicht sogar am ersten Tag, bin ich hineingelinkt, ich hatte mich gleich für Uru Live registriert.

Sie hatten mich am Haken, indem sie auf der Schachtel geschrieben hatten: "Wenn ihr mehr wollt, dann schaut her". Mein Bücherregal war etwas leer, also wollte ich es auffüllen. Und seit Oktober 2003 bin ich dort, ich bin dort geblieben.

Welche Beiträge hast du in der Vergangenheit geleistet, und wie hast du dich in jüngerer Zeit an der ständig andauernden Geschichte von Uru oder Until Uru beteiligt?

Im Prolog hatte ich noch überlegt, ein Greeter zu werden, aber ich wollte mich nicht an Terminpläne binden. Ich konnte mir einfach nicht sicher sein, wann ich da sein würde. So war ich eher als Unabhängiger unterwegs, ich bin herumgegangen und habe versucht, Leuten zu helfen, indem ich sie auf neue Sachen hingewiesen habe, als sie auftauchten, oder ich habe beim Lösen der Zeitalter geholfen, oder bei anderen Fragen. Ich war nicht wirklich sehr gemeinschaftlich involviert, aber ich habe mein Bestes getan.

Ich habe an ein paar Projekten zu Uru gearbeitet, bei denen ich versucht habe, es entweder von innen her oder nach außen zu fördern. Einige davon sind vor Fertigstellung auseinandergefallen. Ich bin auch in vielen Foren beteiligt gewesen. Es gibt bestimmt circa sechs Duzend da draußen, aber, tut mir leid, ich bin nur auf einigen davon registriert.

Es wird erzählt, dass ich einer der Ersten war, die Musik ausgestrahlt haben, und ich habe hier und da kleine Konzerte gegeben. Ich habe bei einigen der Gilden offiziell oder inoffiziell mitgearbeitet.

Ich habe für die UU Einjahresfeier gearbeitet, indem ich einen Teil der Eröffnungsrede gehalten habe, Einladungen per Post verschickt habe. Ich weiß, das ist etwas unüblich heutzutage. Nur ein paar Bemühungen, so wie das Aufmachen meines eigenen Shards, alles um die Dinge am Laufen zu halten.

Wie viel Zeit kannst du aufbringen, um die Geschichte des DRC zu erzählen?

Die Zeit, die ich aufbringen kann, um die Geschichte zu erzählen, wird variieren, aber ich sehe das nicht als Problem, da eine Art und Weise, wie Kommunikation und das Geschichten Erzählen funktioniert, die ist, dass eine Person anfängt, es ein paar anderen erzählt, die es wiederum weiteren erzählen. Klar, die Geschichte kann dabei in Schieflage geraten, aber die Leute werden weiter darüber sprechen. Sie werden es unter sich besprechen. "Hey, hast du das gehört?" "Hm, so hab ich es aber nicht verstanden". Und wenn Verwirrung aufkommt, oder rein Problem auftaucht, können sie immer noch die Kette zurückverfolgen und sagen „Das habe ich nicht verstanden“ oder „Stimmt das?“

Wie ist allgemein deine Haltung bezüglich des Erreichens der D'mala Forscher mit welcher Geschichte auch immer du beauftragt bist, bzw. mit dem Zurücktragen an den DRC?

Nun, offensichtlich brauchen wir irgendetwas, etwas, das uns am Leben hält, etwas, das uns weitermachen lässt, und etwas, was Bedeutung verleiht. Ich meine, schaut euch nur um, überall gibt es Zeichen von Stress. Und wenn dies unser erster Schritt in Richtung Wiederaufbau ist, dann ist das wohl, was wir tun müssen.

Wer sind deine Helden in dieser Gemeinschaft, und schätzt du dich selbst als einen Helden ein?

Weißt du, ich habe eigentlich keine Helden in dieser Gemeinschaft. Es gibt Leute, die ich respektiere und mit denen ich gerne befreundet bin.

Held ist ein sehr starker Ausdruck, besonders wenn man von Helden in der Gemeinschaft spricht, weil das streng genommen bedeutet, dass man jemanden auf ein Podest über die anderen stellt, was dazu führt, dass man von ihrer Größe spricht und Ähnlichem.

In dieser Gemeinschaft sollte es aber darum nicht gehen, das sind Machtkämpfe und Egos. Eine Gemeinschaft sollte nur dies sein, Gemeinschaft. Nicht ich über dir oder du über mir und wenn es jetzt darum gehen sollte, dann könnten wir genauso gut aufgeben. Das ist Stolz und der hat schon den ersten Fall D'nis hervorgerufen, richtig?

Ob ich mich selbst als einen Helden sehe, nein. Vielleicht gibt es jemanden da draußen, der meint, ich würde mich so sehen, oder der mich selbst so sieht, wer weiß. Aber ich bin wirklich nur eine Person und es geht nicht um mich.



THE ARCHIVER

Jeder gute Charakter hat einen Fehler. Was ist deiner?

Also, ich kann nicht durch Blei schauen und dieser kleine grüne Stein namens Kryptonit hat diese wirklich fiesen Nebenwirkungen, glaubt mir...

Ernsthaft, ich bin nicht Superman. Ich muss zugeben, dass einer meiner größten Fehler ist, nicht unendlich Geduld zu haben. Wenn ich etwas als falsch ansehe und versuche, es auf dem richtigen Weg in Ordnung zu bringen, und merke, es führt nicht gleich zum gewünschten Ergebnis, dann nehme ich die Dinge manchmal selbst in die Hand, um sie richtig hinzubekommen. Und das hat mir eine Menge Ärger eingehandelt, aber ich arbeite daran.

Wie planst du, neue Forscher zu ermutigen in die Höhlen zu kommen, wo es doch keine neuen Zeitalter zu erkunden und keine Reparaturen gibt?

Ich versuche es so zu sehen, Uru hat die Möglichkeit zu wachsen und etwas wirklich Großartiges zu werden, und in Live ging es um dieses Wachsen. Wir sind diejenigen, die die Stellung gehalten haben und hier geblieben sind, in der Hoffnung, dass es wiederkommen wird. Und ich finde es wirklich treffend, dass es so viele „grassroots“ Bemühungen gibt (wörtl.: „Graswurzeln“, sinngemäß: Arbeit von der Basis aus, Anm. d. Ü.), die andere ermutigen, dazu zu kommen und herauszufinden, worum es geht.

Wenn man das mit der Natur vergleicht, verhindern die Graswurzeln, dass die fruchtbare Erde austrocknet und vom Wind verweht wird. Sie beschützen also auch das Land vor Verwüstung, und davor, dass Wachstum unmöglich wird. Unser Verlangen, hier zu bleiben, und zu sehen, dass wieder aufkommendes Wachstum uns so weit gebracht hat, fast bis zur Verwirklichung; ich würde das wirklich gerne weiter gehen sehen, ihr nicht?

Siehst du das Amt der Liaisons als eine Ehre, die verliehen wird oder als einen Dienst, der geleistet wird?

Nun, ich denke es ist eine Mischung aus beidem. Es gibt den ganzen Teil gewählt zu werden, aber es ist auch eine enorme Verantwortung, die man übernimmt. Man sagt, dass keine gute Tat ungestraft bleibt, also bin ich sicher, dass es weit weniger eine Ehre ist, als es manche sehen.

Was, glaubst du, meinte Rand, als er sagte [Paraphrase], man solle eine am Dienen orientierte Führungspersönlichkeit für den Job finden?

Ich denke, man kann ganz sicher sagen, dass eine am Dienen orientierte Führungspersönlichkeit irgendwie die Initiative ergreifen sollte, um anderen zu helfen und die Informationen

weiterzugeben, die andere sonst nicht erhalten würden. Es ist eine komplizierte Rolle, in der man die Führung übernimmt, indem man der letzte Tagesordnungspunkt wird.

Bonusfrage – Was möchtest du sonst noch der Gemeinschaft sagen, in ein bis zwei Sätzen?

Nun, mir fallen schon ein paar Sachen ein, die ich sagen möchte. Zunächst einmal ist dies, soweit wir wissen, Urus letzte Chance. Und wenn Leute ihre Egos und ihre Eigeninteressen darüber stellen, dann ist dies alles zum Scheitern verurteilt, und je eher das den Leuten bewusst wird, je besser. Es geht nicht um mich, es geht nicht um dich, es geht um uns. Und wenn wir mehr haben wollen, dann muss mehr an uns sein.

Zweitens, ich bin kein perfekter Mensch, das habe ich nie behauptet. Aber ich war immer aufrichtig und ehrlich zu mir selbst und dem, was ich fühle, und das kann mir niemand vorwerfen, ich schäme mich nicht. Ich ziehe keine Show ab in dieser Wahl, um mein Selbstbild zu stärken. Ich bin, wer ich bin, nehmt mich so oder lasst es bleiben.

Bonus bonus – Ist Liaison nicht unheimlich schwer zu schreiben? Und auszusprechen? Was können wir daran ändern?

Ja, Liaison ist wirklich schrecklich schwer zu schreiben. Was wir daran ändern können, ist entweder uns nur mittels einem heißen Mikrofon unterhalten, oder wir können die Übersetzung auf D’ni finden, und es dadurch im Vergleich viel leichter aussehen lassen.

CCN möchte sich bei den Kandidaten bedanken, die sich die Zeit genommen haben unsere Fragen zu beantworten. Wir sehen uns bei der Wahl!



MELDUNGEN

Bleibt am Ball mit dem Uru Day Planner

Im Versuch, die Forscher auf dem Laufenden zu halten was Events in den Höhlen betrifft, haben AdamJohnson und Adrian (alias frankenscarf) den [Uru Day Planner](#) geschaffen, ein zentraler Kalender für alle kommenden Ereignisse der Höhlen. Diejenigen, die sich früher schon die Adresse notiert hatten, sollten sie aktualisieren, weil die alte Adresse nicht mehr stimmt. Zusätzlich hat Cyan einen [Event Kalender](#) auf ihrer Until Uru Seite bereitgestellt.

Mysterium Updates

Ran möchte diejenigen erinnern, die noch einen Zimmergenossen für das diesjährige Mysterium suchen, dass der Anmeldeschluss auf seiner Site der 15. Juni ist. Dies schließt Leute ein, die sich noch nicht sicher sind, ob sie teilnehmen können. Rans Anmeldeformular für die Zimmergenossen-Suche findet man [hier](#).

Ebenso bittet das Mysterium Komitee alle, die am diesjährigen Mysterium teilnehmen möchten, das [Registrierungsformular](#) auszufüllen, damit sie eine klarere Vorstellung von der Anzahl der Gäste haben und um sicherzustellen, dass alle Begrüßungsgeschenke erhalten. Die Teilnahme an dem Treffen ist kostenlos, aber Spenden helfen, den Konferenzraum und andere gemeinsame Ausgaben zu finanzieren. Spenden kann man [hier](#) abgeben. Denkt daran, es ist nicht erforderlich zu spenden, um teilzunehmen, und man kann spenden, ohne teilzunehmen.

Until Uru Tech Support Änderungen

GreyDragon hat auf dem D'ni Guild Forum die folgenden Informationen bezüglich einer Änderung von Cyans Email Kontakten für Until Uru geschrieben:

„UUCustomerSupport@cyan.com wird die Adresse sein, an die man Probleme beim Zugang zum D'mala Shard, Probleme

mit anderen Spielern und Probleme mit der Spielbarkeit auf dem D'mala Shard schreiben kann.

urusuggestions dient für Anfragen zu einem Event, Vorschlägen für die Zukunft und alles andere, was die andere Adresse nicht abdeckt.

Aufgrund der eingeschränkten Möglichkeiten bei Cyan ist es immer am Besten, man schaut zunächst auf einem Forum nach oder stellt dort Fragen. Viele andere Spieler haben vermutlich die gleichen Schwierigkeiten wie ihr gehabt und sie helfen gerne aus. Hier sind ein paar gute Foren, die euch mit Informationen aushelfen können.

- [MystCommunity Tech Support forum](#)
- [UruObsession Tech Support forum](#)
- [D'niGuild Until Uru forum](#)

Denkt bitte daran, eure KI # zu schicken, wenn ihr ein Problem im Spiel habt. Aufgrund des Interesses am D'mala Shard hat Cyan nicht die Ressourcen, sich sofort um jedes Problem zu kümmern, aber wir geben unser Bestes.“

Kommende Events

Bleibt dran bei CCN, um Informationen zu Treffen in den Höhlen zu bekommen und denkt daran, den Uru Day Planner als Kalender zu aktuellen Events in den Höhlen anzusehen. Nochmal zur Erinnerung, das Mysterium 2006 ist vom 28.-30. Juli in Spokane, Washington. Den letzten Besuchen in Spokane nach zu urteilen, ist Samstag der Tag, an dem man Cyans Fimensitz besucht.

Wenn ihr eine Meldung anzuschlagen habt, eine Geschichte erzählen wollt, oder eure Meinung zu etwas in der Gemeinschaft kundtun möchtet, schickt bitte eine Email an archiver@thecaverntoday.com.

The Archiver ist eine Production von The Cavern Communications Network. © 2006 by the Cavern Communications Network. Alle Myst, Riven, D'ni, Uru Bilder und Texte © Cyan Worlds, Inc. All Rechte vorbehalten. Myst®, Riven®, D'ni®, Uru®, diesbezügliche logos® Cyan Worlds, Inc. Kein Teil darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Cyan Worlds, Inc. kopiert oder reproduziert werden.